

INFORMAZIONI PERSONALI

Marta Martino 3402558661 martamartino86@gmail.com Google Talk martamartino86 |  Skype martamartino86

POSIZIONE RICOPERTA

Studentessa di Dottorato presso Scuola Normale SuperioreESPERIENZA
PROFESSIONALE

18 APR. 16–17 SET. 16

Contratto di Collaborazione Coordinata e Continuativa presso Scuola Normale Superiore (Progetto ERC ADG DREAMS)

Scuola Normale Superiore, Pisa (Italia)

NOV. 13–DIC. 15

Sistemista in collaborazione scientifica con DreamSHPC Group presso Scuola Normale Superiore (PI)

Trii S.r.l., Firenze (Italia)

AGO. 13–DIC. 13

Collaboratrice presso IT Center

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa, Pisa (Italia)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

1 NOV. 16–alla data attuale

Studentessa di Dottorato

Scuola Normale Superiore, Pisa (Italia)

Metodi e Modelli per le Scienze Molecolari

SET. 14–GIU. 16

Laurea magistrale in Informatica Umanistica, 110L/110

Università di Pisa, Pisa (Italia)

Percorso di Grafica, Interattività ed Ambienti Virtuali.

Tesi magistrale: "Progettazione e implementazione di un Serious Game per l'apprendimento di tecniche di grafica d'arte attraverso l'interazione naturale".

10 SET. 14–12 SET. 14

Bright Cluster Manager Training

Bright Computing presso Scuola Normale Superiore (PI), Pisa (Italia)

25 NOV. 14–27 NOV. 14

PBS (Portable Batch System) Training

Altair presso Scuola Normale Superiore (PI), Pisa (Italia)

SET. 05–GIU. 13

Laurea triennale in Informatica, 103/110

Università di Pisa, Pisa (Italia)

Relazione finale di tirocinio: "Analysis and development of a framework for Leap Motion".

SET. 00–GIU. 05 **Ragioniere programmatore**
ITCG Enrico Fermi, Pontedera (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Altre lingue	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative - Ottima capacità di comunicare ed interagire con persone in ambienti multiculturali
- Capacità di adattamento e flessibilità all'interno di situazioni lavorative differenti

Competenze professionali

- Sviluppo di applicazioni in F# e C# (ambienti Visual Studio)
- Sviluppo con game engine Unity3D
- Conoscenza pacchetto Office
- Conoscenza pacchetto Adobe
- Conoscenza ambiente UNIX
- Progettazione, installazione e manutenzione di cluster HPC (software Bright Cluster Manager, Altair PBS)
- Sviluppo di progetti in Java (ambiente Eclipse)
- Sviluppo di progetti in C e conoscenza in scripting bash (Linux)
- Sviluppo di progetti in X3D (ambiente XVR)

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Patente di guida B